

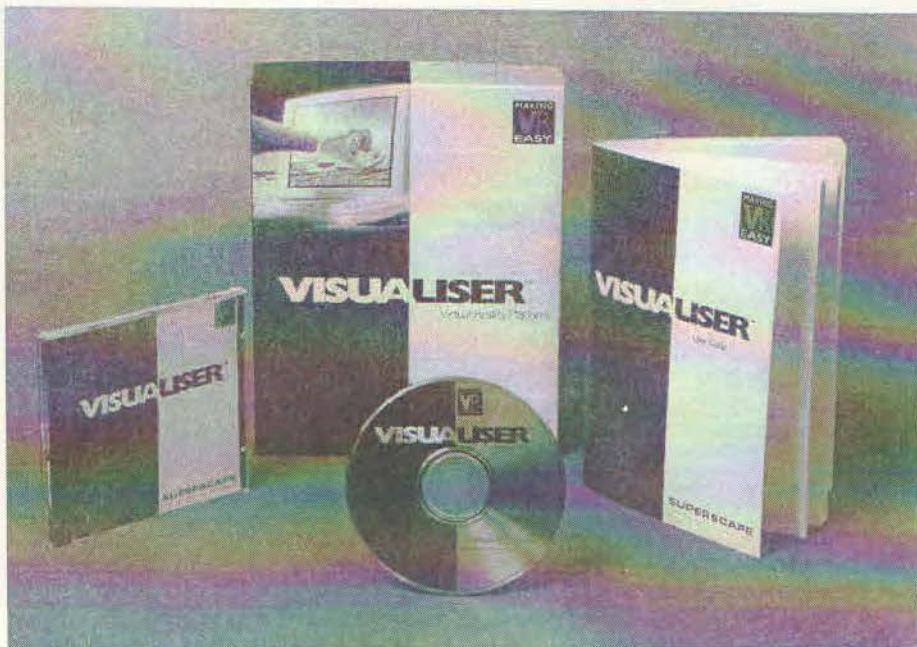
Virtual Reality Visualiser - бесплатно на World Wide Web

Компанијата Superscape ја објави веста дека нивниот производ Visualiser е достапен бесплатно на Интернет преку <http://www.superscape.com>. Visualiser Realise 4 обезбедува real-time 3D интерактивни визуелизации на виртуелни светови.

Достапни ви се и шест изградени целосно интерактивни виртуелни

светови со нов виртуелен свет достапен секоја недела од 3 Јануари 1996 год.

Спомнатите светови содржат продавници, игри, бензински пумпи, базен... Кога "светот" е превземен можете да се движите низ него преку 3D околина, а е дозволено е да правите и одредени измени.



Индустриските водачи ги внесуваат VRML, Java и JavaScript во Web

Silicon Graphics, Inc., Sun Microsystems, Inc и Netscape Communications Corporation потпишаа взаемен договор на технологии кои што ќе ги поврзат 3D, мултимедијата и интерактивноста на WWW. Овие технологии се состојат од Virtual Reality Modeling Language (VRML) на Silicon Graphics, програмскиот јазик Java™ на Sun Microsystems и JavaScript™ на Netscape. Silicon Graphics, Sun Microsystems и Macromedia исто така се сложија и за взаемна соработка околу објавувањето на новата серија на отворени, мултимедиски формати и API.

Целта на здружувањето е да се забрза развитокот на повеќе-платформски апликации и интерактивната мултимедија. Отворените API ќе им овоз-

можат на програмерите подобрување на класичниот пристап на содржината на Web. Со ова ќе биде овозможена цела низа на нови услуги вклучувајќи on-line shopping, забава, компјутерско обучување...

"Денес корисниците на Web можат да посетат илјадници Интернет места, нашата желба е да ги трансформираме истите во динамички, виртуелни светови", вели Tom Jernoluk, преседател на Silicon Graphics, Inc. "Со соединување на нашите сили за дефинирање на заедничкиот 3D мултимедиски интерфејс го забрзуваме напредокот на постоечкиот нов медиум".

"Java со забрзано темпо прераснува во стандард за равој на повеќе-плат-

OpenGL 3-D Graphics API сега достапни за Windows 95

Microsoft Corp. објави дека OpenGL™ 3-D graphics application programming interface (API) е сега достапен за Microsoft-овниот оперативен систем Windows 95.

OpenGL е водечки 3-D графички API кој обезбедува можности за дефинирање, рендерирање и гледање на комплексна тродимензионална графика.

Со оваа верзија, програмерите можат да развиваат професионални 3-D апликации за двата оперативни системи: Windows NT™ Workstation и Windows 95. OpenGL за Windows 95 е сега достапен преку Microsoft-овниот Developer Network Level 2.

Во пакетот може да најдете извршувачки графички библиотеки, header датотеки и програми – примери за добивање на развојни околинци. Креаторите на апликации можат слободно да ги редистрибуираат овие графички библиотеки.

формски апликации," тврди Eric Schmidt од Sun Microsystems. "Со збогатување на Java со script - технологија и новите моќни 3D графички можности и мултимедиските проширувања, се дефинираат нови идни можности на Web.

"Netscape и неговите партнери се должни да основаат вистинска отворена платформа, која забрзано ќе интегрира нови технологии како VRML, Java и JavaScript", вели Marc Andreessen, основач на Netscape. "Ние сме ентузијастички и веруваме дека индустриските водачи треба да работат заедно на дефинирање на 3D мултимедиските интерфејси кои што ќе ги прошират можностите на Java."